

ACHIEVEMENT #10

WAS SOLL SCHON PASSIEREN?



Du betätigst absichtlich einen Mechanismus, der eine Falle auslöst, wodurch eine befreundete Spielfigur zu Schaden kommt.

ACHIEVEMENT #11

BLAU... NEIN... GELB... (AAARGH!)



Du hast beim Versuch, einen Fallenmechanismus zu deaktivieren, versagt. Dabei ist unerheblich, ob jemand zu Schaden gekommen ist.

ACHIEVEMENT #12

ER IST TOT, JIM!



Du bist zum ersten mal gestorben.

ACHIEVEMENT #13

TAKTISCHER RÜCKZUG



Die Spieler ziehen sich aus einem Kampf zurück.

ACHIEVEMENT #14

WAR DAS SCHON ALLES?



Du hast einen Kampf gegen eine Übermacht ODER einen Endgegner unbeschadet überstanden.

ACHIEVEMENT #15

GEISTESBLITZ



Du begehst einen kritischen Fehler bei der Anwendung von Magie.

ACHIEVEMENT #16

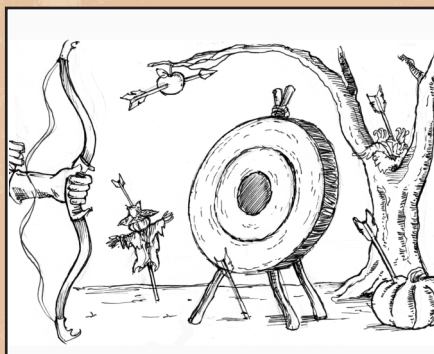
KNAPP DANEBEN IST AUCH VORBEI!



Du hast während eines Kampfes drei Runden in Folge eine Nahkampfattacke versemelt.

ACHIEVEMENT #17

DU BIST NICHT ROBIN HOOD!



Du hast während eines Kampfes drei Runden in Folge eine Fernkampfattacke versemelt.

ACHIEVEMENT #18

CHRONIST (BRONZE)



Du hast einen Spielbericht verfasst.